

Для решения задач по программированию в среде TRIK-Studio удаленно он-лайн, совместно с ООО «Кибертех» был разработан ресурс, находящийся по адресу:

<http://ec2-54-93-186-118.eu-central-1.compute.amazonaws.com:8080/StepicRobotsWeb/tasks>

Скриншоты ресурса:

Tasks

ec2-54-93-186-118.eu-central-1.compute.amazonaws.com:8080/StepicRobotsWeb/task

Сервисы Яндекс Почта Информация об ус... СУПЕРМЕГАРАЗДА... 2048 — Онлайн иг... Другие закладки

## Задачи

Язык:

01. Введение	Оффлайн
02. Привет, мир!	Онлайн Оффлайн
03. Смайл	Онлайн Оффлайн
04. Движение вперед	Онлайн Оффлайн
05. Плавный поворот	Онлайн Оффлайн
06. За угол	Онлайн Оффлайн
07. Круг	Онлайн Оффлайн
08. Кентервильское приведение	Онлайн Оффлайн
09. Случайный выбор парковки	Онлайн Оффлайн
10. Монстр	Онлайн Оффлайн
11. Монстры	Онлайн Оффлайн
12. Движение вокруг коробки	Онлайн Оффлайн
13. Поля лабиринта	Онлайн Оффлайн
14. Лабиринт	Онлайн Оффлайн

Пуск Tasks - G... Документ... EN 10:09 08.01.2016

### Задача: 03. Смайл

Условие: У робота сбилась возможность отображения подгружаемых картинок. Нарисуйте с помощью блоков рисования, двух эллипсов и дуги, смайлик на дисплее робота. За координату Y центров эллипса возьмите 40, а за X четверть ширины дисплея, отсчитанные с одной и другой стороны соответственно. Ширину и высоту эллипсов возьмите 20. За центр точки, вокруг которой описывается дуга, возьмите Y - 80, а X - середина дисплея. Ширину дуги возьмите 60, высоту - 20.

Примечание: Размер дисплея 200 на 320 пикселей (поправьте если не верно). Начальный угол дуги указывается в градусах (например, 45, 90 или 180), размах также указывается в градусах.

Редактор свойств	
Свойство	Значение

Палитра

- Блоки
- Подпрограммы
- Алгоритмы
  - Начало
  - Конец
- Ожидание
  - Таймер
- Рисование
  - Цвет кисти