

## Регламент соревнования «Перетягивание каната»

Условия состязания:

Робот должен перетянуть робота-противника на центральную серединную черную линию.

После команды судьи операторы нажимают кнопку RUN роботов (или другую), после чего роботы ждут сигнала судьи (звуковой или световой сигнал) и начинают движение.

Во время проведения попытки операторы команд не должны касаться роботов.

Игровое поле:

Размеры игрового поля 2000x1000 мм.

Поле представляет собой белое основание с черными линиями разметки.

Канат, вместе с крюками имеет длину ~ 500 мм.

Посередине у каната имеется метка.

Робот:

Максимальная ширина робота 250 мм, длина 250 мм, высота 250 мм.

Во время попытки робот может менять свои размеры, но исключительно без вмешательства человека.

Максимальная масса робота 1 кг.

В конструкции робота можно использовать только один микрокомпьютер NXT.

В конструкции робота можно использовать максимум 3 мотора.

В конструкции робота должна быть предусмотрена деталь для крепления крюка, эта деталь должна быть расположена так, чтобы при скреплении роботов оба они находились за своими линиями старта.

Правила отбора победителя:

Робот считается проигравшим, если хотя бы одно его колесо (или другая деталь, соприкасающаяся с полем) наедет на центральную серединную черную линию.

Длительность раунда максимум 1 минута.

Если в течение 1 минуты ни один робот не перетянет противника на центральную серединную черную линию, победителем будет объявлен тот робот, на чьей стороне, относительно центральной серединной линии, окажется метка каната.

Если победитель не может быть определен способами, описанными выше, решение о победе или переигровке принимает судья состязания.

Если во время попытки крепление каната срывается с робота, из-за недостаточно крепкой конструкции робота, судья может принять решение о дисквалификации робота или о переигровке раунда.

Роботы соревнуются последовательно друг с другом, победителем турнира становится робот, набравший наибольшее количество побед.

